



FORMATION

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

À distance / En continu



OBJECTIF DE FORMATION

Découvrir les fondamentaux de la Programmation Orientée Objet

PRÉ-REQUIS

PHP - Niveau 2



MODALITÉS DE FORMATION

DURÉE

- | À distance : 1 mois
- | Au centre d'Angers : 2 jours

DÉROULEMENT

Cours : apprentissage du module
TD : mise en pratique encadrée

OUTILS PÉDAGOGIQUES

- Plateforme VirtualSchool
- Modules en ligne
 - Exercices et cas concrets
 - Quiz et Glossaire
 - Vidéos
 - Forum
 - Formateurs disponibles



INFORMATIONS PRATIQUES PUBLICS

Professionnels et particuliers

FINANCEMENT

Possibilité de prise en charge par votre OPCA (Organisme paritaire collecteur agréé).

SIÈGE SOCIAL

11 Place Pierre Sémard
49100 Angers
Tél : (+33)2 41 72 19 78
9h - 12h30 / 13h30 - 17h

PROGRAMME DE FORMATION *

INTRODUCTION

- | Historique et comparaison
- | Impossibilités et enjeux : passer du procédural à l'objet
- | Syntaxe généraliste de langages accueillant l'objet

UTILISER L'OBJET

- | Les instances des objets
- | Staticité et dynamicité : correspondance avec la vie réelle

ÉLÉMENTS PRINCIPAUX D'ARCHITECTURE

- | Les classes, attributs et méthodes : éléments fondamentaux
- | Héritage et réutilisation du code
- | Visibilité : comment, pourquoi
- | Interfaces et abstraction : préparation raisonnée d'une architecture

ATELIERS PRATIQUES

- | Exercices
- | Travaux dirigés
- | Projets réalisés en formation
- | Accès à la plateforme en illimité