

Module de formation Programmation MVC et Initiation à la Programmation Orientée Objet (POO)



 Formation à distance

Objectifs : Découvrir les fondamentaux de la POO.
Apprendre à utiliser la programmation MVC.

Niveau requis :

> Avoir de bonnes connaissances en algorithmique, avoir des bases dans un langage de programmation

Admission :

> Dossier de candidature

Financement :

> Prise en charge par votre OPCA et dans le cadre du DIF

Enseignement :

- > Plateforme Thalès
- > Accès au module en ligne
- > Exercices et cas concrets
- > Travaux dirigés
- > Quizz
- > Glossaire
- > Vidéos
- > Forum
- > Projet professionnel
- > Formateurs disponibles

Assistance pédagogique :

> Formateurs disponibles (*pour chaque module de formation des formateurs se tiennent à votre disposition*)

Programme module Programmation MVC et POO

Section 1 : Programmation MVC

- Introduction à la programmation MVC
- Gestion et organisation des fichiers
- Méthodologie...

Section 2 : Initiation à la Programmation Orientée Objet

Section 3 : Le concept d'objet

- L'objet
- La classe

Section 4 : Les trois principes fondamentaux de la POO

- L'encapsulation
- L'héritage
- Le polymorphisme

Section 5 : Allocation statique et allocation dynamique

- Notion de pointeur interne

Section 6 : Les méthodes

- Constructeurs et destructeurs
- Les méthodes virtuelles
- Les méthodes abstraites

Section 7 : La visibilité

- Visibilité publique
- Visibilité privé
- Visibilité protégé

Section 8 : Approche de la POO avec le langage PHP

Poursuivre sa formation

- PHP niveau 2 : Créer des applications en PHP niveau avancé.
- BDD : Créer une base de données, comprendre et utiliser des requêtes SQL.
- Formation Développement Web : Concevoir des applications web.

[Accès à la plateforme : 3 mois](#)