

Module de formation Javascript

Objectifs : Découvrir Javascript, créer des contrôles de formulaires...



 Formation à distance

Niveau requis :

> Notions en HTML et algorithmique.

Admission :

> Dossier de candidature

Financement :

> Prise en charge par votre OPCA et dans le cadre du DIF

Enseignement :

- > Plateforme Thalès
- > Accès au module en ligne
- > Exercices et cas concrets
- > Travaux dirigés
- > Quizz
- > Glossaire
- > Vidéos
- > Forum
- > Projet professionnel
- > Formateurs disponibles

Assistance pédagogique :

> Formateurs disponibles (*pour chaque module de formation des formateurs se tiennent à votre disposition*)

Programme module Javascript

Section 1 : Bases et introduction à JavaScript

- Historique et versions de JavaScript
- Limites et avantages de JavaScript
- Outils de conception
- Paramétrages et environnement

Section 2 : Insertion du code JavaScript

- HTML et JavaScript
- Les types d'exécution du code JavaScript
- Les règles de syntaxe du code
- Création de la page de test
- Création d'une bibliothèque de scripts
- Messages d'erreur pour le débogage
- Les outils de débogage JavaScript

Section 3 : Initiation à la POO* et JavaScript

- Langage de script et langage de programmation
- Les principes de la POO*
- Méthodes JavaScript

Section 4 : Utilisation des constantes, variables et opérateurs

- Typologie et utilisation des constantes
- Typologie des variables
- Règles de nommage et mots réservés
- Typologie des opérateurs

Section 5 : Contrôler les scripts

- Les instructions conditionnelles
- Les instructions de répétitions (boucles)
- Interrompre et quitter les boucles
- La gestion des exceptions

Section 6 : Fonctions et événements

- Rôle des fonctions
- Utiliser une fonction pour créer un objet
- Les événements

Section 7 : Les formulaires

- Utilisation de JavaScript avec les formulaires
- L'objet Form
- Les éléments de formulaire
- Valider et envoyer un formulaire par e-mail

Section 8 : Les principaux objets JavaScript

- Objets et navigateurs
- Les objets JavaScript
- Autres objets utiles

Section 9 : Améliorer l'interactivité

- JavaScript et les cookies
- JavaScript et CSS
- Interaction JavaScript/CSS
- Ajax et JavaScript
- Les bibliothèques JavaScript

*POO : Programmation Orientée Objet

Poursuivre sa formation

- [jQuery](#) : Développer des scripts et applications utilisant jQuery.
- [PHP1](#) : Apprendre à créer des formulaires de contact en PHP.
- [Formation Développement Web](#) : Concevoir des applications web.
- [Formation Webdesign](#) : Concevoir des interfaces graphiques pour des applications web.

[Accès à la plateforme : 3 mois](#)