

## Module de formation Ergonomie web

**Objectifs :** Connaître les principales règles d'ergonomie web.  
Évaluer un site web pour améliorer son interface.



 Formation à distance

### Niveau requis :

> Maîtriser l'informatique et l'internet en tant qu'utilisateur.

### Admission :

> Dossier de candidature

### Financement :

> Prise en charge par votre OPCA et dans le cadre du DIF

### Enseignement :

- > Plateforme Thalès
- > Accès au module en ligne
- > Exercices et cas concrets
- > Travaux dirigés
- > Quizz
- > Glossaire
- > Vidéos
- > Forum
- > Projet professionnel
- > Formateurs disponibles

### Assistance pédagogique :

> Formateurs disponibles (*pour chaque module de formation des formateurs se tiennent à votre disposition*)

## Programme module Ergonomie web

### Section 1 : Introduction à l'ergonomie web

### Section 2 : Les fondements de l'ergonomie

- Théories de la Gestalt
- Loi des théories de la Gestalt
- Loi de Fitts
- Concept d'Affordance
- Le nombre de Miller et la loi de Hick
- Accessibilité visuelle et lisibilité
- Statistiques de visite
- Définir ses personas

### Section 3 : Les règles de l'ergonomie web

- Règle 1: Architecture
- Règle 2 : Organisation visuelle
- Règle 3 : Cohérence
- Règle 4 : Conventions
- Règle 5 : Information
- Règle 6 : Compréhension
- Règle 7: Assistance
- Règle 8: Gestion des erreurs
- Règle 9 : Rapidité
- Règle 10: Liberté
- Règle 11 : Accessibilité
- Règle 12 : Satisfaction de l'internaute

### Section 4 : L'audit ergonomique

- La proximité visuelle
- Drag & Drop
- Conduite d'une analyse ergonomique
- Dans la peau de vos personas
- Méthodologie d'analyse
- Boite à outils

### Section 5 : Définition des contenus et Analyse concurrentielle

- Contenus
- Que font les autres ?
- Définir le panel concurrentiel
- Analyser la concurrence
- Analyse concurrentielle détaillée

### Section 6 : Architecturer l'information et les interactions

- Optimiser l'organisation d'un site
- Comment visiter un site internet ?
- Un organisation en fonction des attentes des internautes
- Concevoir l'architecture de l'information

### Section 7 : Zoning et maquettes

- Le zoning
- Applications et zoning
- Maquette conceptuelle : chaque zone détaillée
- Outils pour réaliser zonings et maquettes

### Section 8 : Mise à l'épreuve du site

- Méthodes Tri des cartes
- Test utilisateurs
- Résultats obtenus
- Observations à prendre en compte

[Accès à la plateforme : 3 mois](#)