



## FORMATION DIPLÔMANTE

L'ensemble des modules permet d'accéder au Titre professionnel de niveau III (Bac+2) Designer web.



## MODALITÉS DE FORMATION

### FORMATION À DISTANCE

**Durée : 12 mois**

| 9 mois de cours

| 3 mois de stage en entreprise

| Session examen : Angers

### FORMATION AU CENTRE

**Durée : 10 mois**

**En continue :**

| 3 mois de stage

**En alternance :**

| Rythme mensuel : 1 semaine au

centre/3 semaines en entreprise

| Contrat de professionnalisation

### ADMISSION

| Test d'entrée

| Entretien de sélection



## INFORMATIONS PRATIQUES

### PUBLICS :

Professionnels et particuliers

### FINANCEMENT :

Possibilité de prise en charge par votre OPCA (Organisme paritaire collecteur agréé). Formation éligible au CPF.

### SIÈGE SOCIAL :

11 Place Pierre Sémard

49100 Angers

Tél : (+33)2 41 72 19 78

9h - 12h30 / 13h30 - 17h

## Titre professionnel

# DESIGNER WEB

**Formation diplômante : Niveau III - Bac+2**

À distance / En continue / En alternance

### OBJECTIFS DE FORMATION :

**Élaborer le design graphique d'un outil de communication numérique**

- Concevoir un site ou une application web
- Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
- Réaliser des maquettes et des interfaces
- Élaborer une animation pour différents supports de diffusion

**Réaliser un outil de communication numérique**

- Intégrer des pages web en tenant compte des standards, du référencement, de l'accessibilité et de l'ergonomie
- Adapter des systèmes de gestion de contenus à partir d'un cahier des charges
- Publier des pages web

**Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique**

- Assurer une veille technologique et concurrentielle
- Contribuer à l'élaboration d'un cahier des charges pour différents types de sites
- Optimiser en continu un site ou une application web
- Réaliser des outils de communication ou de promotion

### Pré-requis :

| Niveau BAC ou Expérience professionnelle

| Connaissance de base en graphisme et en informatique

### VALIDATION :

Examens	Mise en situation professionnelle	<ul style="list-style-type: none"> <li>• durée : 3h00</li> <li>• réalisation d'un cas pratique</li> </ul>
	Entretien technique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• durée : 30 mn</li> <li>• oral sur la mise en situation professionnelle</li> </ul>
	Questionnement à partir de production(s)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• durée : 50 mn</li> <li>• 25 mn de présentation et 25 mn d'entretien</li> </ul>
	Entretien final	<ul style="list-style-type: none"> <li>• durée : 20 mn</li> <li>• oral sur la mise en situation professionnelle, l'entretien technique et le DP.</li> </ul>



## FONCTIONNEMENT

### MISE EN PRATIQUE

#### PROFESSIONNELLE :

Projets au CEFii et stages vous permettent de mettre en pratique les différentes notions vues en cours. Ils ont pour but de développer votre capacité à mener un projet dans sa globalité (technique, humain).

### OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Plateforme Virtualschool

- Modules en ligne
- Exercices et cas concrets
- Quiz et Glossaire
- Vidéos
- Forum
- Formateurs disponibles

### INFORMATIONS :

Le CEFii se réserve le droit de modifier le présent contenu en vue d'améliorer la qualité de la formation.

### DÉBOUCHÉS :

Designer web mobile  
Web designer  
Graphiste multimédia  
Intégrateur HTML/CSS  
Développeur front-end  
Webmaster



## RÉFÉRENCES FORMATION

Niveau : III

Code(s) NSF : 320 - Spécialités plurivalentes de la communication et de l'information (niv100)

Code(s) ROME : E1205, E1104, M1805, E1306

Formacode : 46270, 46262, 46081, 46003, 46072

Date de l'arrêt : 22/04/2016

Date de parution au JO de l'arrêt : 10/05/2016

Date d'effet de l'arrêt : 13/07/2016

## PROGRAMME DE FORMATION :

### CULTURE WEB & GRAPHIQUE

- MODULE 1 | Réseaux et prise en main des outils
- MODULE 2 | Droit informatique et histoire du web
- MODULE 3 | Ergonomie web
- MODULE 4 | Gestion de projets web
- MODULE 5 | Algorithmique
- MODULE 6 | Théories graphiques
- MODULE 7 | Veille technologique

### CRÉATION GRAPHIQUE

- MODULE 8 | Ateliers de créativité
- MODULE 9 | Photoshop
- MODULE 10 | Illustrator
- MODULE 11 | Indesign

### CONCEPTION WEB

- MODULE 12 | HTML CSS
- MODULE 13 | Javascript
- MODULE 14 | jQuery
- MODULE 15 | Responsive design
- MODULE 16 | PHP – MySQL
- MODULE 17 | CMS Wordpress, Prestashop

### ANIMATIONS WEB

- MODULE 18 | HTML CSS - Javascript
- MODULE 19 | Première
- MODULE 20 | Illustrator
- MODULE 21 | After Effect
- MODULE 22 | Audacity
- MODULE 23 | Logiciel et impression 3D

### WEBMARKETING

- MODULE 24 | Stratégie webmarketing
- MODULE 25 | Référencement naturel
- MODULE 26 | Emailing et Newsletter
- MODULE 27 | Réseaux sociaux

### ENSEIGNEMENT PROFESSIONNEL GÉNÉRAL

- MODULE 28 | Aide à la recherche d'emploi  
| Atelier de création d'entreprise  
| Préparation à l'examen  
| Projet réalisé à la cité de l'objet connecté



### PÉRIODE EN ENTREPRISE

- MODULE 29 | Mise en situation professionnelle de 3 mois